

 UNIONE EUROPEA Fondo europeo di sviluppo regionale	 REPUBBLICA ITALIANA	 REGIONE AUTÒNOMA DE SARDIGNA REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA	 POR SARDEGNA FSE 2007-2013 obiettivo competitività regionale e occupazione
<i>Ministero dell' Istruzione e del Merito</i>			
<i>Ufficio Scolastico Regionale per la Sardegna Ufficio V. - Ambito territoriale per la Provincia di Cagliari</i>			
Lic.Class.Scient. "EUCLIDE" Cagliari Prot. 0014908 del 25/11/2025 V (Uscita)	edu.it e.it	 Liceo Classico scientifico Euclide	Via Ligas sn. 09121 Cagliari C.F. 92139400920 Tel.070-542853

Circ. 125

Cagliari, 24/11/2025

Ai Docenti
Alla D.S.G.A
Al Personale ATA
Registro elettronico:
genitori- alunni/e
Sito Web

Oggetto: Olimpiadi della Matematica - modalità di svolgimento Giochi di Archimede

I “Giochi di Archimede” avranno luogo **giovedì 27 Novembre 2025** e non giovedì 28 come indicato nella precedente circolare. La gara avrà la durata di circa due ore e si svolgerà nell’Aula Magna, al termine gli alunni/e partecipanti faranno rientro nella propria classe.

Gli studenti e le studentesse iscritti si recheranno regolarmente in classe alle 8:15 per l’appello e subito dopo raggiungeranno l’Aula Magna in sede centrale, dove si disporranno seguendo le indicazioni del prof. Pierluigi Figus , al termine della prova gli alunni/e partecipanti faranno rientro nella propria classe.

I partecipanti alle gare individuali dei Giochi di Archimede, diversificate tra biennio e triennio, saranno considerati fuori classe per tutto il tempo della competizione.

Gli alunni/e partecipanti non potranno utilizzare:

- le calcolatrici,
- i telefoni cellulari,

mentre sarà consentito l’uso di:

- fogli bianchi per i calcoli,
- righello,
- compasso,
- squadretta
- occorrente per scrivere.

La classifica della gara sarà consultabile dagli interessati non appena la segreteria dell’Unione Matematica Italiana avrà inviato ai referenti delle scuole il file per la correzione delle prove, nelle settimane successive a quelle della gara.

Il Dirigente Scolastico
Mario Secchi